

игра

# ЭЛЕКТРОНИКА

с часами-будильником



РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

## ДОРОГОЙ ДРУГ!

Игра «Ну, погоди!» является современной электронной игрой. Твоим соперником будет микропроцессор с программой управления игровыми ситуациями. Ты должен научиться принимать единственно правильное решение, чтобы выйти победителем.

Игра развивает внимание, тренирует быстроту реакции, способствует развитию логического мышления. Кроме того она будет служить часами и будильником, поможет планировать занятия и соблюдать режим дня.

Игра предназначена для детей 7—16 лет.

### I. ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ

Прежде чем приступить к игре, ознакомьтесь с настоящим руководством по эксплуатации.

При покупке игры требуйте:

- проверки ее работоспособности;
- отметки о продаже (штамп магазина, подпись или штамп продавца в гарантийном талоне).

Проверьте:

- сохранность пломбы;
- комплектность;
- наличие свидетельства о приемке и гарантийного талона в руководстве по эксплуатации.

Помните, что при утере гарантийного талона Вы лишаетесь права на гарантийный ремонт.

Гарантийный талон изымается работниками обслуживающей организации только после выполнения ремонта.

Для обеспечения длительной и надежной работы следует избегать эксплуатации или хранения игры в местах, подверженных воздействию

прямых солнечных лучей, резкому изменению температуры и повышенной влажности. Игровой дисплей изготовлен из стекла, которое может разбиться при неосторожном обращении.

Помните! Игра с разбитым дисплеем не подлежит гарантийному ремонту.

Нельзя протирать игровой дисплей и игру органическими растворителями и спиртосодержащими жидкостями.

## 2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Функциональные возможности: воспроизведение игровой ситуации на жидкокристаллическом дисплее; отсчет и установка текущего времени и времени звукового сигнала будильника.

Допускаемое отклонение суточного хода часов при температуре (20±5)°С,	не более ±10с
Питание	2 элемента с номинальным напряжением питания 1,5В каждый
Потребляемая мощность в режиме отсчета текущего времени, Вт	не более 0,00006
Интервал рабочих температур, °С	от +5 до +40°С
Габаритные размеры, мм	112×67×14
Масса, кг	0,08
Содержание драгоценных материалов	
золото, г	0,0066

### 3. КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

Игра электронная микропроцессорная «Электроника ИМО2» («Ну, погоди!»)	— 1 шт.
Элементы питания (в составе игры)	— 2 шт.
Руководство по эксплуатации	— 1 шт.
Потребительская тара	— 1 шт.

### 4. УСТРОЙСТВО ИЗДЕЛИЯ

Внешний вид изделия показан на рис. 2. На передней панели — 13 находятся органы управления и дисплей — 12, на котором отображается игровая ситуация.

Органы управления выполняют следующие функции:

- 1,2 — в режиме игры — клавиши управления волком; в режиме установки текущего времени

- 5,7 — клавиши установки часов;  
— клавиши выбора варианта игры;
- 6 — клавиша перевода в режим установки времени звонка будильника;
- 8 — клавиша перевода в режим установки текущего времени;
- 9 — клавиша перевода в режим отсчета текущего времени и выключения звонка будильника;
- 10,11 — в режиме игры — клавиши управления волком; в режиме установки времени — клавиши установки минут.

Смысл игры заключается в том, чтобы управляя с помощью клавиш — 1, 2, 10, 11 перемещением волка, поймать как можно больше яиц и таким образом набрать большее число очков.

Счет игры отображается на цифровом табло — 4. Максимально достижимое количество очков 999.

Игру можно использовать как часы-будильник. В режиме отсчета текущего времени на цифровом табло — 4 отображается время в часах (от 00 до 12) и минутах (от 00 до 59) с указанием времени суток (ДП — до полудня, ПП — после полудня), в установленное время подается звуковой сигнал будильника продолжительностью одна минута.

Для установки игры на горизонтальной поверхности на тыльной стороне корпуса игры имеется упор.

Внимание! Во избежание разряда элементов питания не нажимайте длительное время на клавишу — 8.

## 5. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

Игра поставляется с элементами питания во включенном состоянии. При отсутствии на дисплее картинки, показанной на рис. 2., проверить

правильность установки элементов питания согласно рис. 1.

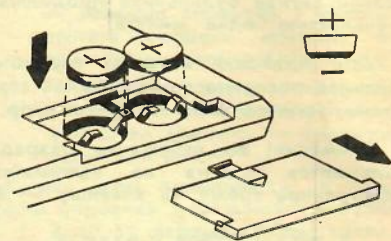


Рис. 1

## 6. ПОРЯДОК РАБОТЫ

Для установки текущего времени, необходимо:

— нажать на клавишу — 8 кончиком тонкого стержня; на дисплее появится картинка (рис. 2.);

— с помощью клавиши 1 или 2 установить счет часов с учетом ДП или ПП;

— с помощью клавиши 10 или 11 установить на цифровом табло соответственно часы и минуты текущего времени с учетом ДП и ПП;

— после нажатия клавиши — 9 начинается отсчет текущего времени. В момент нажатия клавиши — 9 на цифровом табло высвечивается время подачи сигнала будильника.

Для установки времени звонка будильника необходимо:

— нажать клавишу — 6 кончиком тонкого стержня: на дисплее появи-

тся изображение зайца с колокольчиком, ПП 12:00 или ранее установленное время звонка будильника. Если колокольчик не появился, то следует повторно нажать на клавишу — 6 (при отсутствии колокольчика сигнал будильника отсутствует); — установить время звонка будильника аналогично установке текущего времени;

— нажать на кнопку — 9.

Во время сигнала будильника заяц машет колокольчиком.

Для прекращения подачи сигнала будильника необходимо нажать кнопку — 9.

Для перевода изделия в состояние игры:

— нажать на клавишу — 5 или 7, при этом исчезает индикация времени и на дисплее кратковременно появится ранее набранное рекордное количество очков;

— Управляя с помощью клавиш 1, 2, 10, 11 перемещением волка, необходимо поймать корзиной падающие из лотка яйца, которые несут куры. Если яйцо не поймать в корзину, то оно упадет и разобьется. В этом случае играющий получит штрафное очко. Штрафные очки изображаются в виде цыплят. Если яйцо разбивается при появлении зайца в окне домика, то игроку начисляется пол штрафного очка (изображение цыпленка мигает);

— В случае последующих неудач очки суммируются. При получении трех штрафных очков игра заканчивается.

— Если счет игры достигает 200 и 500, полученные до этого штрафные очки аннулируются, о чем оповещает звуковой сигнал.

— По мере увеличения числа набранных очков игра усложняется.

— Отличие «Игры А» от «Игры Б»

в том, что при варианте «Игра А» яйца одновременно могут скатываться только с трех лотков, при варианте «Игра Б» — с четырех.

## 7. ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ И ПРАВИЛА ХРАНЕНИЯ

Продолжительность непрерывной работы от одного комплекта элементов в режиме отсчета текущего времени при ежедневной игре в течение двух часов и работы звонка будильника один раз в сутки — 6 месяцев.

По мере разряда элементов питания четкость индикации ухудшается, поэтому необходимо следить за своевременной их заменой. Для извлечения элементов необходимо:

— сдвинуть крышку батарейного отсека;

— извлечь элементы питания с помощью острого предмета;

— установить новые элементы питания согласно рис. 1.

В случае других неисправностей обращайтесь в ремонтные организации.

Адреса ремонтных мастерских можно узнать в любом ближайшем магазине, где продается игра.

Мастерская предприятия-изготовителя: 286009, г. Винница, пер. К. Маркса, 11, тел. 7-38-63.

При отправке изделия в адрес мастерской предприятия - изготовителя, упаковка должна исключать возможность его механического повреждения при транспортировке.

## 8. СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ

Игра электронная микропроцессорная «Электроника ИМО2» заводской № 006115 \_\_\_\_\_ соответствует



техническому описанию ТО17-11-681-84 и признана годной для эксплуатации.

Дата выпуска

1992

Представитель ОТК  
предприятия-изготовителя

М. П.

БТК 08-4

Продукция выпускается под контролем Государственной приемки.

## 9. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Предприятие - изготовитель гарантирует соответствие изделия требованиям технического описания ТО-17-11-681-84 к ОСТ17-296-75 при соблюдении владельцем правил пользо-

вания, изложенных в настоящем руководстве по эксплуатации.

Гарантийный срок эксплуатации игры «Ну, погоди!» — 12 месяцев со дня продажи через розничную торговую сеть.

В течение гарантийного срока эксплуатации владелец имеет право на бесплатный ремонт в случае нарушения работоспособности по предъявлению гарантийного талона. При этом за соответствующий ремонт вырезается отрывной талон.

Гарантийный срок эксплуатации не распространяется на элементы питания. По мере выхода из строя их должен заменять потребитель.

Без предъявления гарантийного талона и при нарушении сохранности пломбы на изделии претензий к качеству его работы не принимаются и гарантийный ремонт не производится.

В течение гарантийного срока эксплуатации ремонт производится за счет владельца, если он эксплуатирует изделие не в соответствии с настоящим руководством по эксплуатации.

Обмен неисправных изделий осуществляется через торговую сеть в соответствии с действующими республиканскими правилами обмена промышленных товаров, купленных в розничной торговой сети государственной и кооперативной торговли, по предъявлении справки из ремонтного предприятия и гарантийного талона.

Цена изделия — ~~23 руб.~~

Корешок талона № \_\_\_\_\_  
на гарантийный ремонт электронной  
игры «Электроника ИМО2»

Изъят \_\_\_\_\_ 19 \_\_\_\_\_ г.

Механик ателье \_\_\_\_\_  
(фамилия, подпись)

Л И Н И Я   О Т Р Е З А

ПО «ОКТЯБРЬ»  
287100, г. Винница, ул. Ва-  
тутина, 18

ТАЛОН № \_\_\_\_\_

на гарантийный ремонт иг-  
ры электронной «Электро-  
ника ИМО2» («Ну, погоди!»).

Заводской № \_\_\_\_\_

Продана магазином № \_\_\_\_\_  
(наименование

торга)

\_\_\_\_\_ 19 \_\_\_\_\_ г.

Штамп магазина \_\_\_\_\_  
(подпись)

Владелец и его адрес \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Подпись \_\_\_\_\_

Выполнены работы по устранению неисправностей:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Механик ателье \_\_\_\_\_  
(дата) (подпись)

владелец \_\_\_\_\_  
(подпись)

Утверждаю \_\_\_\_\_

Зав. ателье \_\_\_\_\_  
(наименование бытового предприятия)

Л И Н И Я   О Т Р Е З А

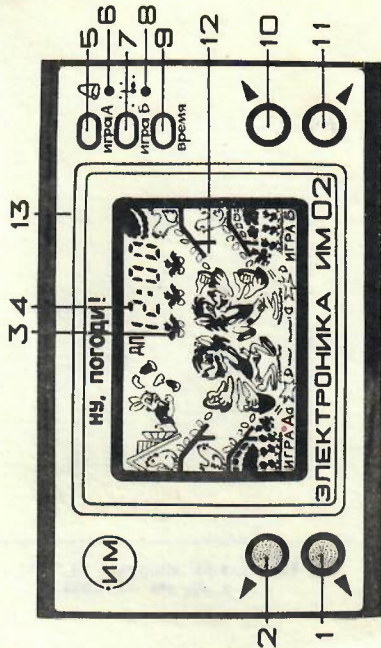


Рис. 2

---

Тип. изд-ва «Збруч», 03. 1991 г.,  
з. № 596 — 200 000.